

Сюжетно-ролевая игра № 2 «Путешествие пришельцев»

Интеграция образовательных областей: физическое развитие, познавательное развитие (ФЭМП), социально - коммуникативное развитие.

Цель: развивать внимание, мышление, логику, ориентировку в пространстве, формировать навыки инженерного мышления, связанную речь; систематизировать знания о геометрических фигурах.

Материал: маски «Пришельцев», дидактическое пособие «Спектра», скетчбуки.

Ход игры: дети перевоплощаются в пришельцев и отправляются на освоение Земли. Вначале игры воспитатель предлагает составить программу траектории движения. Затем предлагает детям пройти по коврику следуя составленной программе. Для закрепления повторить без подсказки скетчбука.

